Architecture de Von Neumann

1. Modèle de Von Neumann
   - reliés par des bus
   - programme et données dans la même mémoire
2. Processeur
   - UAL : calculs
   - unité de commande
   - registres
     - compteur ordinal
     - accumulateur
3. Cycle
   - charger (*fetch*)
   - décoder (*decode*)
   - exécuter (*execute*)
   - horloge : fréquence
4. Mémoire
   - hiérarchie : registres, cache, RAM, disque
   - RAM : volatile
   - disque dur, SSD : persistants
5. Entrées-sorties
   - clavier, écran, réseau
6. Carte mère
   - loi de Moore
   - plusieurs cœurs
   - BIOS, UEFI