Bases de numération

1. Principe
   - base 10
   - poids des chiffres
   - écriture positionnelle
2. Binaire
   - chiffres 0 et 1
   - bit, octet (8 bits)
3. Binaire → décimal
   - somme des puissances de 2
   - $1011_2 = 11$
4. Décimal → binaire
   - divisions successives par 2
   - restes lus de bas en haut
   - `bin()`, `int(s, 2)`
5. Hexadécimal
   - chiffres 0 à 9, A à F
   - 4 bits par chiffre
   - couleurs `#FF8800`
   - adresses MAC
6. Addition binaire
   - $1 + 1 = 10_2$
   - retenue
   - dépassement de capacité