Boucles

1. `for`
   - `range(n)`
     - 0 à *n* - 1
     - `range(début, fin, pas)`
   - nombre de tours connu
   - parcourir une séquence
2. `while`
   - nombre de tours inconnu
   - tant que la condition est vraie
   - faire évoluer la condition
3. Accumulateur
   - initialisé avant la boucle
   - table de trace
4. Contrôle
   - `break` : sortir
   - `continue` : tour suivant
5. Boucles imbriquées
   - une boucle dans une autre
6. Pièges
   - accumulateur dans la boucle
   - erreur de borne
   - boucle infinie