Diversité des langages

1. Constructions élémentaires
   - affectation
   - condition
   - boucle
   - appel de fonction
2. Exécuter
   - compiler : C, C++, Rust, Go
   - interpréter : Python, JavaScript, PHP
   - machine virtuelle : Java, Kotlin, Clojure
3. Styles
   - impératif : des étapes
   - orienté objet : des classes
   - fonctionnel : des fonctions
   - événementiel : des événements
4. Ce qui change
   - blocs : indentation ou accolades
   - types : écrits ou déduits
   - ponctuation : point-virgule
5. Autres langages
   - HTML : description
   - SQL : requêtes
6. Domaines
   - données, IA : Python
   - rapidité : C, C++, Rust
   - téléphones : Kotlin, Swift
   - web : JavaScript, PHP, HTML