# Tkinter

1. Principe
   - une seule `Tk()`
   - `mainloop()`
   - événementiel
2. Widgets
   - `Label`, `Button`
   - `Entry` : `get()` = chaîne
   - `config(text=...)`
3. Disposition
   - `pack`
   - `grid(row, column)`
   - `Frame`
4. Événements
   - `command=f` sans parenthèses
   - `bind("<Return>", f)`
   - `global`
5. Temps
   - ni `while` ni `sleep`
   - `after(ms, f)`
6. Canvas
   - `move`, `coords`
   - `create_...`
   - $(0, 0)$ en haut à gauche